

Spelregels - Kubb

Het spel: Kubb is een Zweeds werpspel dat je buiten op gras speelt met houten blokken en werpstokken.

Benodigdheden: 4x grensstokken, 6x werpstokken, 10x kubbs, 1x koning

Teamindeling: 2 teams van minimaal 1 speler

Speelveld: 5x8 meter (mag kleiner of groter). Op de achterlijn staan 5 kubbs per team. In het midden staat de koning.

Speluitleg:

1. Team A begint met het gooien van twee werpstokken vanaf de basislijn richting de kubbs van de tegenstander. De kubbs op de basislijn worden basiskubbs genoemd. Het werpen gebeurt altijd onderhands.
2. De kubbs die bij Team B zijn omgegooid, worden door Team B in het veld gegooid van Team A. Team A zet vervolgens de kubbs rechtop. Deze kubbs heten veldkubbs.
3. Team B begint met het gooien van vier werpstokken. Hierbij moeten ze eerst de kubbs die in het veld zijn gegooid omgooien, daarna pas de basiskubbs. Mocht een basiskubb toch geraakt worden, moet deze opnieuw rechtop gezet worden.
4. De kubbs die bij Team A zijn omgegooid, worden door Team A in het veld gegooid van Team B. Team B zet vervolgens de kubbs rechtop. Deze kubbs heten veldkubbs.
5. Mocht een team het niet lukken om in hun beurt alle kubbs om te gooien, wordt de werplijn verplaatst. De kubb die het meest dichtbij ligt bij de middellijn, wordt de werplijn voor de tegenpartij. Dit geldt niet voor het gooien van kubbs en het gooien op de koning.
6. Vanaf nu gooien de teams met 6 werpstokken per beurt. Wanneer een team alle kubbs heeft omgegooid, mag het de koning omver gooien. Mocht de koning eerder omvallen, heeft het team dat de koning omver gooide direct verloren.
7. Het gooien van kubbs en het gooien op de koning gebeurt vanaf de oorspronkelijke basislijn.
8. Wanneer een werpstok buiten het veld eindigt, mag het team een nieuwe worp doen. Bij een tweede foutieve worp, mag de tegenpartij een veldkubb plaatsen bij de tegenpartij, op voorwaarde dat de kubb een minimale werpstoklengte heeft vanuit de hoeken en de koning.